

C'est quoi le concours "Come Out & Play"?

Le concours "Come Out & Play" de 2011-12, est une compétition amusante qui vous permettra de vous divertir lors des journées d'hivers frileuses. Désigné aux cacheurs du Nouveau-Brunswick, l'objectif du concours est de compléter 20 des 44 tâches/conditions requises pour trouver ou cacher des caches pendant les prochains 4 mois et demi. C'est à vous de choisir de viser pour le pointage le plus haut ou le plus bas.

Ce concours n'est pas limité aux caches situées dans le Nouveau-Brunswick. Les caches peuvent être trouvées n'importe où dans le monde pourvu qu'elles soient trouvées et journalisées par vous ainsi que vous ayez complété toutes les conditions requises pour réclamer la cache qui sera réclamer pour la tâche du concours. Cependant, le concours "Come Out & Play" est limité aux cacheurs qui résident au Nouveau-Brunswick (incluant des étudiants qui poursuivent leurs études au N-B), ainsi que les cacheurs qui résident à Calais, Maine et Houlton, Maine qui font parties de notre communauté de cacheurs.

Des prix seront remis aux cacheurs avec les deux meilleurs pointages, les deux pointages les plus bas ainsi qu'au cacheur avec le pointage le plus près du pointage moyen de tous les participants (qui auront complétés toutes les 20 tâches), parmi les prix qui nous aurons reçus à titre de dons. Tous cacheurs qui n'auront pas complétés 20 tâches, recevront un scrutin pour chaque tâche complétées qui sera utilisé pour un prix qui sera tiré au hasard. Les gagnants seront annoncés et les prix seront remis lors du "Bye Bye Winter Bash" qui aura lieu à Frédéricton en mars ou avril (date et endroit seront confirmés plus tard).

Version raccourcie des règlements:

Complétez 20 tâches en 4 mois et demi; réclamez chaque tâche dans les dix jours qui suivent l'achèvement de la tâche sur la page "Claims" au site de "Cache Up NB"; visez pour le pointage le plus élevé, le plus bas ou le point milieu, le choix est le vôtre. Amusez-vous bien!

Règlements complets:

1. Le concours est ouvert à compter du 19 novembre 2011 jusqu'au 31 mars 2012.
2. Veuillez vous inscrire sur l'étiquette "Registration" au site de "Cache Up NB" (www.cacheupnb.com) et laissez nous savoir que vous allez jouer. Il n'y a pas de date limite pour s'inscrire, mais rappelez vous de la période de 10 jours pour soumettre vos réclamations.
3. Complétez 20 des 44 tâches ci-dessous, après le début du concours. C'est à vous de choisir si vous allez viser pour le plus haut pointage, ou le moindre. Vous pouvez seulement réclamer 20 tâches. La plupart des tâches sont des "trouvez ou cachez". Il est bien entendu que ceci veut dire "trouvez et réclamez - ou - cachez et faire publier".

4. Toutes caches que vous allez réclamer lors du concours, doivent être journalisées au site www.geocaching.com **après** le début du concours. Chaque tâche doit être réclamée pour une cache que le cacheur **n'avait pas trouvé auparavant** et seulement une tâche peut être réclamée par cache trouvée.

5. Toutes tâches doivent être réclamées sur la page "Claims" au site de "Cache Up NB" avant que la période de 10 jours pour soumettre vos réclamations soit écoulée, compte tenu de la date finale du concours, soit le 31 mars 2012. Vos réclamations doivent clairement indiquer la tâche réclamée ainsi que le pointage anticipé pour achever la tâche. Il est votre responsabilité d'inclure **tous** codes GC afin de nous permettre de vérifier l'achèvement de la tâche.

6. Les caches que vous désirez réclamer comme tâche "cacher", **doivent** être publiés durant la période du concours (du 19 novembre 2011 au 31 mars 2012). Donc, tenez en considération le temps requis par le réviseur pour publier une cache. Une réclamation de "trouver" peut être faite sur une cache qui fut cachée lors du concours, pourvu que le cacheur faisant la réclamation n'est pas le même qui aurait caché la cache.

7. Pour les tâches qui exigent plus qu'une cache soit cachée ou un nombre spécifique de caches pour une période spécifique de temps, veuillez planifier d'avance et **travailler avec le réviseur des caches**. Ils sont au courant du concours et vont faire de leur mieux pour accommoder votre demande afin de répondre aux exigences du concours. Lorsque vous réclamez votre cache pour publication, veuillez avertir le réviseur qu'il s'agit d'une (des) cache(s) pour le concours "Come Out & Play". La tâche nécessite des avoir **publiées** pour des journées spécifiques de publication, qui ne sont pas nécessairement les mêmes journées qu'ils furent physiquement caches.

Par exemple, la tâche #20 demande de cacher 5 caches traditionnelles trouvable en hivers (winter friendly) dans une journée. Vous trouvez toutes les caches la même journée ou les caches au cours d'une période de temps et toutes les caches publiées la même journée. **Vous devez travailler avec le réviseur des caches pour accomplir ceci**. Si vos caches ne sont pas toutes publiées sur la même journée, mais plutôt au cours de quelques jours à cause des procédures du réviseur de caches, vous pourrez quand même réclamer cette tâche. Le but est de faire publier vos caches ensemble ou aussi près que possible, et non répandu sur la durée du concours.

8. Après avoir soumis votre réclamation pour une tâche, vous ne pouvez pas la refaire. **Cependant, vous aurez le droit de réclamer une "mulligan" ou "do-over" où vous pourrez échanger une tâche déjà accomplie avec une nouvelle tâche à titre d'augmenter ou diminuer votre pointage**. Vous devez clairement indiquer sur votre réclamation quelle tâche, incluant le code GC, que vous désirez remplacer.

9. Le pointage pour chaque tâche est calculé selon une des méthodes suivantes: Pointage de base pour la tâche + (Difficulté x Terrain) ou Pointage fixe pour la tâche. Chaque tâche indique clairement la méthode de pointage. Lors de la remise de votre réclamation, nous vous demandons d'indiquer le

pointage anticipé pour cette tâche. Ceci nous permettra de savoir si vous désirez obtenir le pointage le plus élevé ou le plus bas pour les tâches à pointage fixes, et nous servira comme vérification à notre système de calculs de pointage.

10. Nous assumons que tous les participants joueront honnêtement selon les règlements du concours. Nous assumons qu'une cache 5/5 (difficulté/terrain) cachée lors du concours serait également considérée une cache 5/5 en tout autre temps. Nous assumons qu'une réclamation pour une cache trouvée, de n'importe quel genre, sera réclamer seulement si le cacheur a répondu à toutes les exigences du cache et a aussi signé le journal du cache. Nous ne pouvons pas, ni désirons, jouer le rôle de police. Nous sommes confiants que tous joueront avec intégrité et honneur.

11. Dans l'évènement d'un pointage égal, le cacheur ayant complété le concours le plus tôt sera déclaré le vainqueur.

12. Nous, milosheart, allons administrer le jeu et nos décisions seront jugées finales. Nous réservons le droit de soumettre des précisions aux règlements à n'importe quel temps lors de la durée du concours.

Tâches (vous devez en choisir 20)

1. **Kid Cache** = 2 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache qui est considérée "kid friendly", selon l'icône sur la page du cache, pour réclamer cette tâche. Si l'icône n'est pas présent lorsque votre journal est vérifié, votre réclamation sera rejetée.

2. **Wheelchair Accessible Cache** = 2 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache qui est considérée "wheelchair accessible", selon l'icône sur la page du cache, pour réclamer cette tâche. Si l'icône n'est pas présent lorsque votre journal est vérifié, votre réclamation sera rejetée.

3. **Into the Night** = 4 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache qui est considérée "night cache", selon l'icône sur la page du cache, pour réclamer cette tâche. Si l'icône n'est pas présent lorsque votre journal est vérifié, votre réclamation sera rejetée.

4. **Seriesly?** = 30 or -30 points , à vous de choisir

Trouvez une série de 20 caches ou plus dans une journée, **ou** cachez une série de 10 caches ou plus dans une journée. La série doit être sur un chemin/sentier ou une série à thème particulier qui s'étend dans une région particulière. La série doit être clairement identifiée dans le nom ou la description de la cache. Veuillez travailler avec le réviseur de cache pour une série à être cachée. (voir le règlement #7)

5. **We've Got You Covered** = 2 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache sur un, ou à moins de 20 mètres d'un, pont couvert.

6. Seven Up = 2 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache où la somme du terrain et la difficulté totalise 7 pour réclamez cette tâche. Par exemple, une difficulté de 3 avec un terrain de 4, qualifie pour cette tâche. Anisi qu'une difficulté de 3.5 avec un terrain de 3.5. Cependant, une difficulté de 3.5 avec un terrain de 4, ne qualifie pas, parce que le total excède 7.

7. Seek or Hide = 30 or -30 points, à vous de choisir

Trouvez 20 caches dans une journée **ou** cachez 5 caches dans une journée. Veuillez travailler avec le réviseur de cache pour cacher vos 5 caches. (voir le règlement #7)

8. Now You Don't, Now You See It = 2 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache qui est considérée "UV light required", selon l'icone sur la page du cache, pour réclamer cette tâche. Si l'icone n'est pas présent lorsque votre journal est vérifié, votre réclamation sera rejetée.

9. Four Quarters = 25 or -25 points, à vous de choisir

Trouvez **ou** cachez une cache de chacune de 4 catégories de cache (micro, petit, régulier et large) dans une journée. Veuillez travailler avec le réviseur de cache pour cacher vos 5 caches. (voir le règlement #7)

10. Take a Muggle = 2 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache avec une personne qui n'a jamais fait du geocaching. Cette personne ne doit pas être enregistrée sur www.geocaching.com avant le début du concours. Votre journal doit décrire que vous fassiez du caching avec un(e) ami(e) 'muggle' et devrait contenir une photo de vous et votre ami(e) lors de la trouvaille ou cachage de la cache démontrant que vous cachiez ou trouviez la cache réclamée.

11. It's a Mountain Not a Molehill = 6 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache sur une montagne. La montagne n'a pas besoin d'être sur une mappe du N.-B., mais elle doit être reconnue, au moins localement, comme telle et doit contenir le terme dans le nom du cache ou dans sa description. Les termes montagne (mountain) ou mont (mount) seront tous deux acceptables.

12. Do You DNF? = 4 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez une cache physique, que vous avez anciennement journalisée comme "Did Not Find". Votre DNF doit avoir été journalisé et daté avant le début du concours. Sur votre soumission de réclamation, veuillez confirmer la date de votre DNF précédent.

13. Maintain a Cache = 4 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez une cache, de n'importe quel type, dont vous avez pris charge de la maintenance pour réclamer cette tâche. La maintenance peut-être aussi simple que de remplacer les contenus du cache, remplacer le journal ou de remplacer un contenant dommagé ou brisé. Des anciennes entrées de journal auraient dûs avoir indiquer que le contenant de la cache avait besoin de maintenance, ou que

le contenu de la cache avait détérioré avec le passage du temps, ou que le journal devait être remplacé.

14. Fancy Dress = 6 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez une cache physique et prenez une photo de vous même à la cache, qui vous démontre en costume relié au thème de la cache.

Par exemple, si la cache est une cache avec un thème de pirate, un couvre-oeil, une jambe de bois, une épée et un perroquet seraient des pièces de costumes appropriées. Une cache à thème de mariage pourrait inclure une robe de marié pour costume.

Soyez créatif. Au lieu de vous vêtir avec des vêtements habituelles, essayez de faire vos vêtements convenables au thème du cache. Les exigences de cette tâche sont plutôt reliées à la créativité des cacheurs. Nous aurons peut-être un prix special pour le meilleur costume.

15. What's in a Name? = 4 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache avec le nom d'une cité du N.-B. dans le nom de la caches. Veuillez noter qu'il n'y a que 8 cités au N.-B., officiellement.

16. Earth Cache = 25 or -25 points, à vous de choisir

Trouvez 3 'Earth' caches **ou** cachez une 'Earth' cache. Votre entrée de journal doit être conforme aux exigences du cache et ne peut pas être réclamer avant que le propriétaire du cache ait approuvé votre entrée de journal. Si vous opté à cachez une 'Earth' cache, elle doit être **publiée durant la période du concours**.

17. Host(ess)With the Most(ess) = 30 or -30 points, à vous de choisir

Soyez hôte d'un évènement. Votre évènement doit être reconnu sur le site www.geocaching.com et doit être **publié durant la période du concours**, même si l'évènement aura lieu après la fin du concours. Veuillez noter que tous évènements doivent être soumissent pour publication au moins deux semaines avant la date de l'évènement, donc nous vous suggérons de vous organisez en conséquences.

18. Hide a Big One = 25 or -25 points, à vous de choisir

Cachez une cache physique du type large. Par exemple, un contenant d'au moins 5 gallons (20 litres).

19. Mystify Me = 30 or -30 points outright, à vous de choisir

Cachez 3 caches mystère/casse-tête dans une journée. Veuillez travailler avec le réviseur de cache pour cacher vos 3 caches. (voir le règlement #7)

20. Hide Traditional Winter Friendly Caches = 30 or -30 points, à vous de choisir

Cachez 5 caches traditionnelles dans une journée qui sont trouvables en hivers, habituellement au moins 4 pied du sol. Veuillez travailler avec le réviseur de cache pour cacher vos 5 caches. (voir le règlement #7)

21. **Seven Days a Week** = 35 or -35 points, à vous de choisir

Trouvez deux caches de n'importe quelle type à chaque jours pour sept jours consécutifs **ou** cachez une cache de n'importe quelle type à chaque jours pour sept jours consécutifs. Pour celles à cacher, veuillez travailler avec le réviseur de cache pour accomplir cette tâche. (voir le règlement #7)

22. **Take a Hike** = 4 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache qui expose un icône "excursion à pied intermédiaire (1km-10km)". Si l'icône n'est pas présent lorsque votre journal est vérifié, votre réclamation sera rejetée.

23. **Gilligan's Island** = 8 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache physique qui est cache sur une île qui n'est pas accessible par automobile. La page de la cache doit clairement indiquée ce fait, peu importe la grandeur de l'île.

24. **A Four-For** = 30 or -30 points, à vous de choisir

Trouvez 4 caches, tous d'un type différent (traditionnelle, évènement, casse-tête/inconnu, multi, virtuelle, boîte à lettres hybride, évènement méga, "Earth Cache", "webcam", "CITO" ou "Wherigo") dans la même journée. Assurez-vous d'indiquer les 4 types de cache sur votre réclamation.

25. **Outside NB** = 6 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez une cache, de n'importe quelle type, à l'extérieur de la province du Nouveau-Brunswick afin de réclamer cette tâche.

26. **The Forgotten** = 8 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez une cache physique qui n'a pas été trouvez dans les 12 mois précédants.

27. **Let it Snow** = 4 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache, de n'importe quelle type, pendant qu'il neige. Affichez une photo dans votre journal "found it" log ou comme un journal "write note" pour réclamer cette tâche.

28. **GPS-Less** = 2 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez une cache, de n'importe quelle type, sans l'utilisation de votre GPS. Veuillez noter de confirmer de l'avoir trouvée sans votre GPS. Nous nous fions sur votre honneur pour celle-ci.

29. **Out of the Country** = 6 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez une cache, de n'importe quelle type, située à l'extérieur du Canada pour réclamer cette tâche.

30. **Show Your True Colors** = 4 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache pendant que vous êtes vêtû d'un chandail d'une équipe sportive. Affichez une photo dans votre journal "found it" log ou comme un journal "write note" pour réclamer cette tâche.

31. **Hey Dude!** = 2 point + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache avec le nom d'un homme dans le nom du cache.

32. **Man on the Moon** = 6 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez une cache dont les coordonnées numériques totalisent une somme de 69. Par exemple; N 45° 42.252 W 066° 35.889, qui s'ajoutent à 69 (4+5+4+2+2+5+2+0+6+6+3+5+8+8+9=69).

33. **Trespass, please!** = 2 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache qui affiche un icône "Front Yard (Private Residence)" sur la page du cache, pour réclamer cette tâche. Si l'icône n'est pas présent lorsque votre journal est vérifié, votre réclamation sera rejetée.

34. **Move Along, Buggy** = 4 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez une cache qui contient une Travel Bug, recouvrez-la et replacez-la dans une autre cache. Veuillez indiquer le nom de la TB et son numéro, à titre de vérification. Pour votre réclamation, utilisez la cache qui contenait la TB lorsqu'elle fut découverte.

35. **Another _____ I Never Knew Was There (also known as Sporty's Trifecta)** = 35 or -35 points , à vous de choisir

Trouvez ou cachez, dans une seule journée, une cache dans un cimetière, un pont couvert et d'une cascade. Le nom ou la description de la cache doit clairement indiquée qu'elle est cache chez/sur/dessous/à côté d'un cimetière, un pont couvert et une cascade. (voir le règlement #7)

36. **Oldie But Goodie** = 6 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez une cache physique qui fut cachée avant le 1er janvier 2004, pour réclamer cette tâche.

37. **H2O Cache** = 2 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache qui est près (30 mètres ou moins) d'une source d'eau. La source d'eau doit être mentionnée soit dans le nom ou la description de la cache.

38. **County Lines** = 30 or -30 points, à vous de choisir

Trouvez **ou** cachez une cache dans trois différents comtés du Nouveau-Brunswick dans une journée. Pour celles à cacher, veuillez travailler avec le réviseur de cache pour compléter cette tâche. Le nom des trois comtés devrait être inclu dans votre réclamation, aussi veuillez noter quel comté s'applique à quelle cache. (voir le règlement #7)

39. **Lighthouse Cache** = 2 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache sur, ou près, d'un phare pour réclamer cette tâche. Le nom ou la description du cache doit mentionner le phare.

40. **The Double Five** = 35 or -35 points, à vous de choisir

Trouvez **ou** cachez une cache évaluée à 5/5 de difficulté/terrain. Affichez une photo de vous même et votre GPS dans votre journal "found it" log ou comme un journal "write note" pour réclamer cette tâche.

41. Good Things Come in Small Packages = 35 or -35 points, à vous de choisir

Cachez deux caches micros multi/traditionnelles capricieusement créatives **ou** trouvez 20 micros dans une seule journée. Dix (10 ou -10) points de boni seront ajoutés au pointage de la cache qui aura obtenu le plus haut pourcentage de cache favorite (avec un minimum de 10 trouvailles) et pour le plus haut nombre de trouvailles, au delà de 20, dans une seule journée. Veuillez noter que vous ne pouvez pas utiliser la même cache pour plus d'une tâche.

42. Size Does Matter = 35 or -35 points, à vous de choisir

Cachez deux caches petites ou régulières multi/traditionnelles capricieusement créatives **ou** trouvez 20 caches, petites ou régulières, dans une seule journée. Dix (10 ou -10) points de boni seront ajoutés au pointage de la cache qui aura obtenu le plus haut pourcentage de cache favorite (avec un minimum de 10 trouvailles) et pour le plus haut nombre de trouvailles, au delà de 20, dans une seule journée. Veuillez noter que vous ne pouvez pas utiliser la même cache pour plus d'une tâche.

43. Huh?? = 35 or -35 points, à vous de choisir

Cachez deux caches casse-tête/inconnu/mystère capricieusement créatives **ou** trouvez 10 caches, casse-tête/inconnu/mystère capricieusement créatives, dans une seule journée. Dix (10 ou -10) points de boni seront ajoutés au pointage de la cache qui aura obtenu le plus haut pourcentage de cache favorite (avec un minimum de 10 trouvailles) et pour le plus haut nombre de trouvailles, au delà de 10, dans une seule journée. Veuillez noter que vous ne pouvez pas utiliser la même cache pour plus d'une tâche.

44. One Month Quest = 35 or -35 points, à vous de choisir

Cachez 15 caches dans un mois de calendrier **ou** trouvez 50 caches dans un mois de calendrier. Veuillez noter que vous ne pouvez pas utiliser la même cache pour plus d'une tâche.

Notes

Ceci n'est pas une course. Le pointage de certaines exigences est plus haut (ou plus bas) que d'autres. Lisez bien les règlements et faites des choix appropriés. Vous êtes à la quête de points, plutôt que de réclamer des tâches. Cependant, soyez conscient du temps. Même si vous ne pouvez pas ramasser le plus haut pointage, une ruse stratégique pourrait vous mériter un prix.

Si vous avez des doutes concernant si une cache est convenable/réclamable, nous vous encourageons de communiquer avec nous avant de faire votre réclamation. Nous essayerons d'approuver le plus de réclamation que possible, et nous encourageons la créativité des participant(e)s. Suite à la recette de vos réclamations, nous vous confirmerons l'approbation ou le rejet par courriel.

Bon caching, amusez-vous sain et sauf et bonne chance à tous!