

Qu'est-ce que le concours "Come Out & Play"

Le concours "Come Out & Play" 2012-2013 est une compétition amicale qui vous incite à sortir de la maison par les journées froides de l'hiver. Créé spécialement pour les cacheurs du Nouveau-Brunswick, l'objectif du concours est de compléter 20 tâches parmi les 44 proposées. Les caches peuvent être complètes soit en trouvant ou soit en cachant une cache. Pour le pointage, vous pouvez essayer d'accumuler le moins de points ou le plus de points possible, c'est votre choix. **Vous pouvez compléter plus de 20 tâches. Les 20 meilleurs pointages (plus de points ou moins de points) de vos tâches seront utilisés pour calculer votre pointage final.**

Le concours ne se limite pas aux caches du Nouveau-Brunswick; n'importe quelles caches dans le monde sont éligible tant et aussi longtemps qu'elles sont trouvées et logués par vous et qu'elle remplisse les conditions de la tâche que vous avez ciblé. Cependant, le concours "Come Out & Play" se limite aux cacheurs qui habitent au Nouveau-Brunswick (les étudiants habitant au NB pendant le concours sont éligible) ainsi qu'aux cacheurs des villes voisines des frontières comme Calais et Houlton au Maine. Ces deux villes font parties de nos communautés de geocaching.

Des prix seront attribués à la personne ayant le meilleur pointage, le plus bas pointage et celui qui sera le plus près de la moyenne (de tous ceux qui auront complété 20 tâches). Les prix dépendront bien sûr de ce que nous recevrons des commanditaires. Les cacheurs qui participent au concours mais qui ne seront pas en mesure de compléter les 20 tâches recevront quand même un billet pour chaque tâche complétée, ces billets vous donneront la chance de gagner un prix de participation. Les gagnants seront annoncés et les prix seront remis lors de l'évènement "Bye Bye Winter Bash" à Fredericton au moins de March ou Avril. Les détails concernant cet évènement seront annoncés pendant l'hiver.

Version abrégée des règlements

Complétez au moins 20 tâches pendant les 4 prochains mois; soumettez vos tâches **en dedans de 14 jours** à partir du formulaire disponible sur CacheUpNB.com. Compétitionnez pour le meilleur pointage, le plus bas pointage ou celui le plus près de la moyenne. En espérant que vous aurez du plaisir!

Règlements complets:

1. Le concours sera du 1er décembre 2012 au 31 mars 2013.
2. En vous enregistrant sur CacheUpNB.com, ceci nous permettra de savoir que vous participez. Il n'y a pas de date limite pour l'inscription mais n'oubliez pas que vous devez soumettre vos tâches en dedans de 14 jours.
3. Complétez un minimum de 20 tâches sur les 44 proposées dans le temps alloué. Vous pouvez viser le maximum ou le minimum de points possible. Si vous complétez plus de 20

tâches, les 20 meilleurs points seront utilisés pour votre pointage final (plus de points ou moins de points).

4. Il est convenu que "trouvé une cache" signifie "une cache que vous n'avez jamais trouvée auparavant et loguée en ligne". Pour ce qui est de "caché une cache", ce sera "une cache que vous avez placée et publiée sur Geocaching.com". Si une tâche doit être complétée lors d'une même journée ce sera indiqué dans la tâche, sinon, vous aurez la période du concours pour la faire.

5. Les caches que vous utiliserez pour une tâche devront être loguées sur geocaching.com après le début du concours. Chaque tâche doit être complétée en utilisant une cache que vous n'avez jamais trouvée et une cache ne peut être utilisée pour une seule tâche.

6. Les tâches devront être soumises sur CacheUpNB.com en respectant la limite de 14 jours et avant la fin du concours. Vous devrez inclure tous les codes GC des caches pour nous permettre de valider vos tâches.

7. Si vous décidez de cacher une cache pour le concours, celle-ci devra être publiée pendant le concours (1er déc. 2012 au 31 mars 2013). Il faut prendre en considération que la personne approuvant les caches soit occupée par moment et qu'il se peut qu'un délai soit nécessaire avant la publication d'une cache. Vous pouvez utiliser des caches cachés pendant le concours seulement si vous n'étiez pas présent avec la personne qui a caché la cache.

8. Les tâches qui nécessitent le placement de cache n'auront plus de temps limite, elles devront simplement être publiées avant la fin du concours. Afin d'éviter un engorgement à la fin du concours, essayez de les cacher tout au long de l'hiver. **Veillez seulement soumettre vos tâches lorsque toutes les caches d'une tâche seront publiées.** Il est important de noter que ce sera votre responsabilité d'allouer assez de temps pour la publication d'une cache et que vous devrez suivre tous les règlements en place par GroundSpeak.

9. Les points sont attribués de la façon suivante: Pointage de la tâche + (Difficulté * Terrain). Pour certaines caches il y a un pointage fixe. Les points sont définis au bout de chaque tâche. Cette année, vous pourrez spécifier si vous désirez un pointage positif ou négatif pour toutes les tâches. Lorsque vous soumettrez une tâche, vous devrez spécifier ce que vous désirez comme pointage.

10. Nous assumons que tous les participants seront honnêtes. Par exemple, si vous décidez de placer une cache avec difficulté/terrain de 5/5, nous assumons que vous auriez utilisé ces mêmes valeurs si la cache n'aurait pas été cachée pour le concours. Lorsque vous trouvez une cache, nous assumons également que vous avez complété les étapes nécessaires et que vous avez signé le log. Nous ne pouvons et nous ne voulons pas jouer à la police. Nous croyons que tous les participants vont jouer avec intégrité et avec honneur.

11. Dans le cas où il y aurait égalité, le pointage soumis en premier prévaudra.

12. Nous, milosheart, administrerons le concours et nos décisions seront finales. Nous nous réservons le droit d'ajouter des clarifications aux règlements à n'importe quel moment pendant la période du concours.

Notes

Ceci n'est pas une course. Certaines tâches ont des pointages plus élevés (ou moins) que d'autres. Veuillez lire les règlements et planifiez correctement vos tâches. Votre but est le meilleur pointage, et non soumettre vos tâches le plus rapidement possibles. Il y a toujours un risque à attendre trop longtemps. Le fait de ne pas avoir le meilleur pointage peut tout de même vous rapporter un prix.

Si vous avez des doutes sur la validité d'une cache pour une des tâches n'hésitez pas à nous contacter avant de la soumettre. Nous tenterons de vous répondre positivement. Dès que nous aurons approuvé/refusé une tâche, vous recevrez une confirmation via courriel.

Nous espérons que vous aurez du plaisir. Bonne chance à tous et jouez prudemment !

Tâches (veuillez compléter le minimum requis de 20):

1. Kid Cache = 2 points + (Difficulté x Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache qui démontre l'icône « kid friendly », sur la page de la cache, afin de réclamer la cache. Veuillez noter que si l'icône n'est pas présent lorsque votre « log » est vérifié, votre réclamation sera rejetée.

2. For the Wee Ones = 35 ou -35 points, à vous de choisir

Cachez une série de (5) caches avec un thème pour les enfants. Veuillez utiliser les attributs de « kid friendly » sur vos pages des caches. You pouvez cacher une série sur un sentier ou au alentour d'une cité (ville, village, etc...) pourvu quelles soient clairement identifiées comme partie de la série.

3. Bug Off = 4 points + (Difficulté x Terrain)

Relâchez une nouvelle « Travel Bug (TB)» dans une cache de votre choix. Votre pointage sera déterminé selon les paramètres de la cache où elle fut placée initialement par vous. Vos TBs personnelles que vous trempez dans une cache ne compterons pas. Il y aura un boni de 30 ou -30 points pour la TB qui aura voyagée le plus de millage lors de la période du concours. Veuillez nous fournir le nom et numéro de votre TB lorsque vous soumettrez votre réclamation. Cette information ne sera pas partagée.

4. Seriesly? = 25 ou -25 points, à vous de choisir

Trouvez une série de 20 caches ou plus dans la même journée. La série doit être une série le long d'un sentier/chemin ou une série avec un thème qui est clairement identifié. La série doit être clairement identifiée dans le nom ou la description de la cache.

5. It's a Jungle Out There! = 2 points + (Difficulté x Terrain)

Cachez **ou** trouvez une cache avec un animal dans le nom de la cache.

6. 6 Ways to Sunday = 35 ou -35 points, à votre choix

Durant la période du concours, trouvez 6 différentes caches en utilisant 6 différentes modes de transportation excluant votre auto/camion/SUV/motocyclette. Essayez un kayak, un canoe, des skis, des "snowshoes", un ATV, une bicyclette, un cheval, une motoneige, nagez, patinez ou autres moyens. Veuillez prendre des photos pour chaque cache et nous le soumettre avec les codes GC.

7. It's a Dog's World = 4 points + (Difficulté x Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache avec votre chien (ou celui de votre voisin) lors de votre trajet. Envoyez nous une photo de vous deux à la cache.

8. Now You Don't, Now You See It = 4 points + (Difficulté x Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache qui démontre un icône pour "UV light required" sur la page de la cache pour réclamer cette tâche. Si l'icône n'est pas présent lorsque votre "log" sera vérifié, votre réclamation sera refusée.

9. Four Quarters = 15 ou -15 points, à votre choix

Trouvez (dans la même journée) **ou** cachez (durant la période du concours) une cache de chacune des 4 catégories de caches (micro, petit, régulier et grand).

10. Group Hug = 45 ou -45 points, à votre choix

Organisez une journée de caching en group (minimum de 6) et trouvez au moins 10 caches que **personne de vous** aurait trouvé auparavant. Cette tâche nécessitera peut-être beaucoup de planification et pourrait aussi réquérir un voyage à distance.

11. It's a Mountain Not a Molehill = 6 points + (Difficulté x Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache sur une montagne. La montagne n'a pas besoin d'être sur une mappe du N.-B. mais elle devrait être, au moins, reconnu localement et devrait être nommer dans le nom ou la description de la cache. "Mountain (Montagne)" ou "mount (mont)" seront acceptés.

12. Do You DNF? = 4 points + (Difficulté x Terrain)

Trouvez une cache (physique) dont vous avez déjà "logger" comme DNF. Votre DNF doit avoir été "logger" avant la date de début du concours. Veuillez inclure la date de votre DNF avec votre réclamation pour cette tâche.

13. Fixer Upper = 35 ou -35 points, à votre choix

Trouvez 5 caches de n'importe quel catégorie qui a besoin de l'entretien et faites-en la maintenance pour réclamez cette tâche. La maintenance peut être tout simplement de remplacer le contenu de la cache, remplacer le "log" jusqu'à remplacer le contenant de la cache. Les anciens "log" doivent clairement indiquer que le contenant de la cache était en état de remplacement, ou que le contenu de la cache avait détérioré avec le temps, ou que le "log" devait être remplacer. Faire la maintenance sur une de vos caches **ne compte pas, ni faire la maintenance sur une cache que vous aviez déjà trouvée.**

14. Fancy Dress = 8 points + (Difficulté x Terrain)

Trouvez une cache physique et prenez une photo de vous même à la cache, qui vous démontre en costume relié au thème de la cache.

Par exemple, si la cache est une cache avec un thème de pirate, un couvre-oeil, une jambe de bois, une épée et un perroquet seraient des pièces de costumes appropriées. Une cache à thème de mariage pourrait inclure une robe de marié pour costume.

Soyez créatif. Au lieu de vous vêtir avec des vêtements habituelles, essayez de faire vos vêtements convenables au thème du cache. Les exigences de cette tâche sont plutôt reliées à la créativité des cacheurs. Nous aurons peut-être un prix special pour le meilleur costume.

15. Celebration! = 4 points + (Difficulté x Terrain)

Trouvez une cache pour n'importe quelle fête: Noël (25 déc) Jour de l'An (1 jan) Saint-Valentin (14 fév) Sainte Patrick (17 mars) ou Vendredi Saint (29 mars).

16. Earth Cache = 25 or -25 points, à votre choix

Trouvez 3 'Earth' caches ou cachez une 'Earth' cache. Votre entrée de journal doit être conforme aux exigences du cache et ne peut pas être réclamer avant que le propriétaire du cache ait approuvé votre entrée de journal. Si vous opté à cachez une 'Earth' cache, elle doit être publiée durant la période du concours.

17. Host(ess)With the Most(ess) = 30 or -30 points, à votre choix

Soyez hôte d'un évènement. Votre évènement doit être reconnu sur le site www.geocaching.com et doit être publié durant la période du concours, même si l'évènement aura lieu après la fin du concours. Veuillez noter que tous évènements doivent être soumis pour publication au moins deux semaines avant la date de l'évènement, donc nous vous suggérons de vous organiser en conséquences.

18. Hide a Big One = 25 or -25 points, à votre choix

Cachez une cache physique du type large. Par exemple, un contenant d'au moins 5 gallons (20 litres).

19. Convert a Muggle = 35 or -35 points outright, à votre choix

Allez cacher avec un "muggle" et convertissez-le. Le "muggle" ne doit pas avoir un compte sur GC.com avant le début du concours, mais doit s'enregistrer durant la période du concours. Il/elle doit avoir trouvé(e) 20 caches avant la fin du concours.

20. Hide Traditional Winter Friendly Caches = 25 or -25 points, à votre choix

Cachez 5 caches traditionnelles, qui sont trouvables en hivers, habituellement au moins 4 pied du sol.

21. Seven Days a Week = 35 or -35 points, à vous de choisir

Trouvez deux caches de n'importe quelle type à chaque jours pour sept jours consécutifs.

22. Take a Hike = 6 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache qui expose un icône "excursion à pied intermédiaire (1km-10km)". Si l'icône n'est pas présent lorsque votre journal est vérifié, votre réclamation sera rejetée.

23. Gilligan's Island = 8 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache physique qui est cachée sur une île qui n'est pas accessible par automobile. La page de la cache doit clairement indiquée ce fait, peu importe la grandeur de l'île.

24. A Four-For = 15 or -15 points, à votre choix

Trouvez 4 caches, tous d'un type différent (traditionnelle, évènement, casse-tête/inconnu, multi, virtuelle, boîte à lettres hybride, évènement méga, "Earth Cache", "webcam", "CITO" ou "Wherigo") dans la même journée. Assurez-vous d'indiquer les 4 types de cache sur votre réclamation.

25. Outside NB = 6 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez une cache, de n'importe quelle type, à l'extérieur de la province du Nouveau-Brunswick afin de réclamer cette tâche.

26. The Forgotten = 8 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez une cache physique qui n'a pas été trouvée dans les 12 mois précédents.

27. Frosty Was Here = 4 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache, de n'importe quelle type, et batissez un bonhomme de neige sur le site de la cache. Affichez une photo dans votre journal "found it" log ou comme un journal "write note" pour réclamer cette tâche.

28. GPS-Less = 2 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez une cache, de n'importe quelle type, sans l'utilisation de votre GPS. Veuillez noter de confirmer de l'avoir trouvée sans votre GPS. Nous nous fions sur votre honneur pour celle-ci.

29. Out of the Country = 8 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez une cache, de n'importe quelle type, située à l'extérieur du Canada pour réclamer cette tâche.

30. Show Your True Colors = 4 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache pendant que vous êtes vêtu d'un chandail d'une équipe sportive. Affichez une photo dans votre journal "found it" log ou comme un journal "write note" pour réclamer cette tâche.

31. Couples Cache = 4 point + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache avec le nom d'un homme dans le nom de la cache.

32. Here Come the Russians! = 8 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez une cache dont les coordonnées numériques totalisent une somme de 72. Par exemple; N 45° 42.255 W 066° 35.889, qui s'ajoutent à 72 (4+5+4+2+2+5+5+0+6+6+3+5+8+8+9=69).

33. Trespass, please! = 4 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache qui affiche un icône "Front Yard (Private Residence)" sur la page du cache, pour réclamer cette tâche. Si l'icône n'est pas présent lorsque votre journal est vérifié, votre réclamation sera rejetée.

34. Fiddle Dee Dee = 2 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache avec un theme musical ou le terme "musique" dans son nom.

35. Another _____ I Never Knew Was There (also known as Sporty's Trifecta) = 35 or -35 points , à votre choix

Trouvez, dans une seule journée, une cache dans un cimetière, un pont couvert et d'une cascade. Le nom ou la description de la cache doit clairement indiquée qu'elle est cache chez/sur/dessous/à côté d'un cimetière, un pont couvert et une cascade.

36. Oldie But Goodie = 6 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez une cache physique qui fut cachée avant le 1er janvier 2004, pour réclamer cette tâche.

37. Fruit Cup = 2 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache avec le nom d'un fruit dans le nom de la cache.

38. County Lines = 35 or -35 points, à votre choix

Trouvez une cache dans trois différents contés du Nouveau-Brunswick dans la même journée. Le nom des trois contés devrait être inclu dans votre réclamation, aussi veuillez noter quel conté s'applique à quelle cache.

39. Lighthouse Cache = 4 points + (Difficulté * Terrain)

Trouvez **ou** cachez une cache sur, ou près, d'un phare pour réclamer cette tâche. Le nom ou la description du cache doit mentionner le phare.

40. The Double Five = 25 or -25 points, à votre choix

Trouvez une cache évaluée à 5/5 de difficulté/terrain. Affichez une photo de vous même et votre GPS dans votre journal "found it" log ou comme un journal "write note" pour réclamer cette tâche.

41. Good Things Come in Small Packages = 25 or -25 points, à votre choix

Trouvez 20 micros dans une seule journée. Veuillez noter que vous ne pouvez pas utiliser la même cache pour plus d'une tâche.

42. Know You're A, B, Cs = 45 or -45 points, à votre choix

Pendant la durée de la période du concours, trouvez une cache dont le nom commence avec chaque lettre de l'alphabet. Oui, un total de 26 caches!

43. Huh?? = 35 or -35 points, à votre choix

Trouvez 10 caches casse-tête dans une seule journée. Veuillez noter que vous ne pouvez pas utiliser la même cache pour plus d'une tâche.

44. You're Going to Hate Us Now = 100 or -100 points, à votre choix

Trouvez une cache à chaque jour entre le 2 décembre et le 31 mars – oui, à chaque jour! Veuillez noter que vous ne pouvez pas utiliser la même cache pour plus d'une tâche.

*******BONI***** You're Reeeeeeally Going to Hate Us Now** = 150 ou -150 points, à votre choix

Compléter toutes les 44 tâches. Vos 20 meilleurs pointage (les plus hauts ou les plus bas) seront utilisés pour calculer votre pointage finale en plus d'un boni de 100 points!

Notes

Ceci n'est pas une course. Le pointage de certaines exigences est plus haut (ou plus bas) que d'autres. Lisez bien les règlements et faites des choix appropriés. Vous êtes à la quête de points, plutôt que de réclamer des tâches. Cependant, soyez conscient du temps. Même si vous ne pouvez pas ramasser le plus haut pointage, une ruse stratégique pourrait vous mériter un prix.

Si vous avez des doutes concernant si une cache est convenable/réclamable, nous vous encourageons de communiquer avec nous avant de faire votre réclamation. Nous essayerons d'approuver le plus de réclamation que possible, et nous encourageons la créativité des participant(e)s. Suite à la recette de vos réclamations, nous vous confirmerons l'approbation ou le rejet par courriel.

Bon caching, amusez-vous sain et sauf et bonne chance à tous!